

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Разработка дизайна веб-приложений

название профессионального модуля

1. Цель и планируемые результаты освоения профессионального модуля

В результате изучения профессионального модуля студент должен освоить основной вид профессиональной деятельности «Разработка дизайна веб-приложений» и соответствующие ему профессиональные компетенции и общие компетенции.

Перечень общих компетенций

Код ОК	Наименование общих компетенций
ОК 01	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам
ОК 02	Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности
ОК 03	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие
ОК 04	Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами
ОК 05	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста
ОК 06	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения
ОК 07	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях
ОК 08	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности
ОК 09	Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности
ОК 10	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранных языках
ОК 11	Использовать знания по финансовой грамотности, планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной среде

Перечень профессиональных компетенций

Код ОК	Наименование общих компетенций
ВД 8	Разработка дизайна веб-приложений
ПК 8.1	Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика
ПК 8.2	Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории
ПК 8.3	Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки

В результате освоения профессионального модуля студент должен:

Иметь практический опыт в	В разработке дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика; создании, использовании и оптимизировании изображений для веб-приложений; разработке интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов
Уметь	Создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-приложений; выбирать наиболее подходящее для целевого рынка дизайнерское решение; создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике и технической эстетике; разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов
Знать	Нормы и правила выбора стилистических решений; современные методики разработки графического интерфейса; требования и нормы подготовки и использования изображений в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет" (далее - сеть Интернет); государственные стандарты и требования к разработке дизайна веб-приложений

2. Количество часов на освоение программы профессионального модуля:

Всего часов – 676 часов, в том числе:

314 часов вариативной части, направленных на усиление обязательной части программы профессионального модуля.

3. Содержание дисциплины:

МДК 02.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователей

Тема 1. Основы web-технологий

Тема 1.1 Введение. Язык разметки HTML

Тема 1.2 Синтаксис HTML

Тема 1.3 Гиперссылки. Использование изображений на странице. Форматирование текста и фона

Тема 1.4 Списки. Таблицы

Тема 1.5 Фреймы, плавающие фреймы, формы

Тема 1.6 Каскадные таблицы стилей (CSS)

Тема 1.7 Использование стилей при создании сайта

Тема 1.8 Использование свойств CSS2 и CSS3

Тема 1.9 Технического задания на разработку web-сайта

Тема 1.10 Применение тегов HTML при создании web-страниц

Тема 1.11 Создание формы на html-странице

Тема 1.12 Форматирование web-страниц с использованием каскадных таблиц стилей

Тема 1.13 Вёрстка

Тема 1.14 Использование языка сценариев JavaScript при создании web-сайта

Тема 1.15 Подготовка и оптимизация графики на web-странице

Тема 1.16 Создание баннера для web-страницы

Тема 1.17 Элементы и атрибуты HTML5 и структура страницы

Тема 1.18 Веб-стандарты и их поддержка

Тема 1.19 Селекторы в HTML5

Тема 2. Web-дизайн

Тема 2.1 WEB-дизайн. Способности необходимые web-дизайнеру. Специализация в web-дизайне. Юзабилити

- Тема 2.2 Основные этапы разработки сайта. Техническое задание. Файловая структура сайта. Два типа графики на web-сайтах. Имена файлов
- Тема 2.3 Концептуальное, логическое и физическое проектирование сайта
- Тема 2.4 Цвет в дизайне. Фоновые цвета. Цветовой круг. Модели цвета
- Тема 2.5 Взаимодействие пользователя с сайтом
- Тема 2.6 Вопросы разработки интерфейса

МДК 02.02 Графический дизайн и мультимедиа

Тема 1. Компьютерная графика

Тема 1.1 Особенности Web-графики

Тема 1.2 Цветовые модели

Тема 1.3 Виды компьютерной графики

Тема 1.4 Физические основы компьютерной графики

Тема 2. Векторная графика

Тема 2.1 Особенности векторной графики

Тема 2.2 Редактор векторной графики

Тема 2.3 Редактор разработки мультимедийного контента

Тема 2.4 Создание простейших изображений

Тема 2.5 Создание изображений с использованием спецэффектов

Тема 2.6 Создание сложных изображений

Тема 2.7 Работа со слоями

Тема 2.8 Покадровая анимация

Тема 2.9 Работа с событиями

Тема 2.10 Создание баннеров

Тема 3. Растровая графика

Тема 3.1 Особенности растровой графики

Тема 3.2 Интерфейс программы

Тема 3.3 Палитра инструментов

Тема 3.4 Редактор растровой графики

Тема 3.5 Работа с масками

Тема 3.6 Ретуширование изображений

Тема 3.7 Работа с фильтрами

Тема 3.8 Фотомонтаж

Тема 3.9 Текстовые эффекты

Тема 3.10 Создание анимационных изображений

Тема 3.11 Элементы дизайна сайта

Тема 3.12 Макет сайта

Тема 3.13 Буклеты

Тема 4. Трехмерная графика

Тема 4.1 Основы трехмерной графики

Тема 4.2 Основы построения сцен

Тема 4.3 3D моделирование

Учебная практика

Ознакомление с предприятием (местом учебной практики)

Охрана труда, техника безопасности

Разработка требований к программному модулю на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонентов

Выполнение интеграции модуля в программное обеспечение

Выполнение отладки программного модуля с использованием специализированных программных средств
Осуществление разработки тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения
Выполнение инспектирования компонентов программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования
Анализ проектной и технической документации.
Использование специализированных графических средств построения и анализа архитектуры программных продуктов
Организация заданной интеграции модулей в программные средства на базе имеющейся архитектуры и автоматизации бизнес-процессов
Определение источников и приемников данных
Проведение сравнительного анализа
Выполнение отладки, используя методы и инструменты условной компиляции (классы Debug и Trace)
Оценка размера минимального набора тестов
Разработка тестовых пакетов и тестовых сценариев
Выявление ошибок в системных компонентах на основе спецификаций
Использование выбранной системы контроля версий
Использование методов для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества
Организация заданной интеграции модулей в программные средства на базе имеющейся архитектуры и автоматизации бизнес-процессов
Использование различных транспортных протоколов и стандартов форматирования сообщений
Выполнение тестирования интеграции
Организовывать постобработку данных

Оформление нормативно-технической, проектной документации в соответствии с требованиями

Производственная практика

Ознакомление с предприятием (местом производственной практики)
Охрана труда, техника безопасности
Разработка требований к программному модулю на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонентов
Выполнение интеграции модуля в программное обеспечение
Выполнение отладки программного модуля с использованием специализированных программных средств
Осуществление разработки тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения
Выполнение инспектирования компонентов программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования
Оформление нормативно-технической, проектной документации в соответствии с требованиями